



OBJECTIFS

La filière "Ingénierie Logicielle" a pour objectif principal de fournir aux étudiants une base solide dans les concepts de l'informatique et leur application pratique. Elle vise à développer les compétences nécessaires pour aborder diverses problématiques en utilisant les technologies informatiques. Cela englobe le développement de logiciels, la programmation et une compréhension approfondie des systèmes informatiques.

COMPETENCES

Les titulaires de la licence Ingénierie Logicielle auront les compétences suivantes:

- Conception, **développement**, test et maintenance de logiciels.
- **Analyser** des besoins en systèmes informatiques d'une organisation et la suggestion de solutions appropriées.
- Assurer la gestion et la maintenance des **bases de données**
- Conception, mise en œuvre et maintenance des **réseaux informatiques** d'une organisation.
- Avec une formation supplémentaire, travailler à la **protection des systèmes informatiques** contre les menaces de sécurité.

DÉBOUCHÉS DE LA FORMATION

- Développeur de logiciels
- Analyste de systèmes
- Administrateur de bases de données
- Administrateur réseau
- Spécialiste en sécurité informatique
- Poursuite des études supérieures en informatique (Master et doctorat).

SEMESTRE 5

- WEB Sémantique
- WEB2-PHP
- Bases de données avancées
- Java
- Modélisation et Gestion de projet
- Langues étrangères 5
- Digital skills 2

SEMESTRE 6

- Génie Logiciel
- Base de données NoSQL
- JEE
- Développement mobile
- Projet Professionnel
- Langues étrangères 6
- Droit, civisme et citoyenneté